STAR

GAME INSTRUCTIONS

INTRODUCTION
This game is the official home computer version of the famous Atari STAR WARS coin-op. It is an interactive action game for one player.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum 48k (128k in 48k mode)
Load " " and press ENTER. Start tape.

Commodore 64/128
Cassette: Hold down SHIFT and press RUN/STOP key. Start tape.
Disk: Insert disk. Type LOAD "*",8,1 and press RETURN.

Amstrad CPC
Cassette: Hold down CRTL and press small ENTER key. Start tape and press any key.
Disk: Type / CPM and press ENTER (/ is obtained by holding down SHIFT and pressing the @ key.)

BBC 'B' Micro (+Electron and Master)
Cassette: Type CH." " and press RETURN. Start tape.
Disk: Hold down SHIFT and press BREAK key.

Atari ST
Insert disk into drive A and switch on or reset computer. Game will load automatically.

THE GAME STRUCTURE
You take the place of Luke Skywalker, steering your X-Fighter space ship from one attack wave to another, in order to eliminate the Death Star.

Each attack wave consists of three sequences:

Sequence 1 – Dogfight in Deep Space
Approaching the Death Star, you must shoot down the defending Empire's Tie-Fighters, while avoiding their deadly missiles.

Sequence 2 – Through the Towers
After reaching the Death Star's surface, you have to survive the attack of various laser towers, which grow up from the ground.

WARS®

Sequence 3 – Down the Trench

At last, you dive into the trench searching for your final aim: the exhaust port. Hitting the exhaust port causes the Death Star to explode, and your mission has ended successfully.

At the beginning, you start out with a number of shield points. Each hit by an enemy missile, or collision with a Tie-Fighter, Laser Tower or Laser Barrier will decrement the shield strength by one point. At the end of each wave, you will get extra shield points, and bonus points for each remaining shield.

If you lose all your shield points, your X-Fighter explodes, and the game is finished.

SCORING

Hitting and destroying the various targets increments your score during the play. Here is a list of the different values:

Missile	33 Points
Tie-Fighter	1,000 Points
Laser Tower	200 Points
Trench Turret	100 Points
Exhaust Port	25,000 Points

The ten best players are recorded in the highscore list.

CHOOSE THE LEVEL OF DIFFICULTY

At the very start of each new game, you have the possibility to choose between starting at wave 1,3 or 5, with a different starting score of 0, 400,000 or 800,000 points.

(Beginners are recommended to start at wave 1).

To choose the starting wave, you simply point with your cursor at the appropriate icon, and press the FIRE button.

CONTROL

Your space ship will be steered by moving the Joystick, the lasers of your X-Fighter are fired by pressing the FIRE button. See keyboard control instructions on the screen.

Good luck, and may the Force be with you! Always.

STAR WARS – INSTRUCTIONS DE JEU

INTRODUCTION

Il s'agit de la version officielle, pour ordinateure personnels, de la fameuse guerie det etoil es sur Atari Il s'agit d'un logiciel interactif pour un seul joueur.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48k (128k en mode 48k)
Load " " et tapex enter. Appuyez sui PLAY.

COMMODORE 64/128
Cassette:
Appuyez sur SHIFT et puis sur les tochez RUN/STOP Appuyez sur PLAY.
Disquette Insérez la disquette. Tapez:
LOAD "*",8,1 et tapez RETURN.

Amstrad CPC
Cassette:
Appuyez sur CTRL puis sur la petite touche ENTER. Appuyez sur PLAY et sur n'importe quelle touche.
Disquette:
Tapez I CPM puis ENTER (vous obtiendrez I en maitenant SHIFT et en appuyant sur la touche @

BBC 'B' Micro (Electron et Master)
Cassette:
Tapex CH "" puis RETURN Appuyez sur PLAY.
Disquette:
Appuyez sur SHIFT et appuyez sur la touche BREAK.

Atari ST
Insérez la disquette dans le drive A et allumez ou remettez à zero votre ordinateur. Le jeu se chargera automatiguement.

STRUCTURE DU JEU

Vous prenez le role de Luke Skywalker Nauiguant à bord de son X-fighter d'attaque en attaque, afin d'ancantir l'étoile de la mort.
Chaque vague se décompose en trois parties:

Sequence 1 – Dogfight dans l'immensite de l'espace
Aux abords de l'etoile de la mort, vous deuez abattre les Tie-Fighter, tout et éuitant leurs missiles mortels.

Sequence 2 – Par les tours
Apres votre atterrissage sur l'etoile de la mort, vous devez survivre aux attagues de tours equipées de lasers, qui surgissent óu soi.

Sequence 3 – Dans les tranchees
Enfin, vous plongez dans une tranchee, pour atteindre votre dernier but: le port de lancement.

Au debut, vous détenez un certain nombre de "points de protection", si vous etes touché par un missile enmeni, entrez en collision avec un Tie-Fighter, une tour, ou une barriére de lasers, coux-ci di minueront. A la fin de chaque vaqúe vous recevrez des points suplémentaires, et des bonus pour chaque "point de protection" res tants.

Si vous les avez tous purdes, votre X-Fighter explosera, et le jeu sera fini.

SCORES

Toucher et detrvire les differentes cibles angmente le total de vos points pendant le jeu. Suit une liste des points obtensibles:

Missile	33 point
Tie-Fighter	1,000 point
Tour	200 point
Tourelle de tranchée	100 points
Port d'echappement	25000 points

Les dix meilleurs scores sont affichées au tableau des scores.

CHOISISSEZ LE NIVEAU DE DIFFICULTE

Vous avez tout d'abord la possibilitie de choisir la vague que vous desirez entre 1, 3 ou 5, et ce au début de chaque partie, avec un score de depart de 0, 400,000 ou 800,000 points.

(Les debutants ont tout interet à commencer par la prèmiere vaque).

Pour selectionner votre vaque de départ, pointez simplement l'icone approprice avec le curseur et, appuyez sur FEU.

CONTROLE

Vous contrólerez votre vaisseau spatial gráce au joystick, pour faire jeu pressez le bouton FEU. Si vous utilises le clauier, consultez les instructions sur l'ecran

Bonne chance, et que la puissance soit avec vous!

UBI Soft
1 voie Felix Eboué
9400 Créteil, France
16 (1) 43.39.23.21

STAR WARS
"GUERRA DE LAS GALAXIAS"

INTRODUCCION

Este juego es la versión oficial para ordenadores domésticos del famoso juego de máquina recreativa STAR WARS, de Atari.

Es un juego interactivo para un solo jugador.

CARGA

Spectrum 48k (o el 128 en modo 48k)
LOAD "" y pulsa ENTER.

Commodore 64:
Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente en tu ordenador, y luego, PLAY en el reproductor.

Amstrad CPC:
CTRL + ENTER.

Atari ST:
Pon el disco en el drive A, y enciende el ordenador, o haz un reset si ya está encendido. El juego cargará automáticamente.

EL JUEGO

Tu eres Luke Skywalker, y podrás guiar tu Ala X en sucesivas oleadas de ataque para eliminar a la Estrella de la Muerte.

Cada oleada de ataque consiste de tres secuencias:

Secuencia 1 – Lucha en el Espacio Exterior
Según te acercas a la Estrella de la Muerte, debes abatir a los cazas del Imperio, mientras evitas a sus mortiferos misiles.

Secuencia 2 – A través de las Torres
Una vez que hayas llegado a la superficie de la Estrella de la Muerte, debes sobrevivir el ataque de las torres de laser, que sobresalen de la superficie.

Socuencia 3 – Por las Trincheras
Finalmente, te tiras a la trinchera, buscando tu destino final: la salida de gases. Si logras dar en la salida de gases, harás que explote la Estrella de las Muerte, y habrás concluido con éxito tu misión.

Al principio, comienzas con un numero de puntos del campo oe fuerza. Cada golpe de un misil enemigo, o colisión con un caza enemigo, torre de laser, o barrera de laser, te rebajar á el campo de fuerza en un punto. Al final de cada oleada, recibirás puntos adicionales de campo de fuerza, y puntos extra por cada campo que te quede. Cuando pierdas todos los puntos de campo de fuerza, tu Ala x explotará y se terminará el juego.

PUNTUACION
Los valores de cada blanco que destruyas son:

Misil	33 puntos
Caza enemigo	1000 puntos
Torre Laser	200 puntos
Torreta de Trinchera	100 puntos
Salida de Gases	25.000 puntos

Las diez mejores puntuaciones aparecen en la Tabla de Honor.

Al comienzo de cada partida, puedes elegir empezar en la oleada 1,3 ó 5 con una puntuación de comienzo de 0,400.000, ó 800.000 puntos. Se recomienda a los principiantes que empiecen en la oleada 1.
Para elegir la oleada apropiada, mueve el cursor al dibujo apropiado, y pulsa DISPARO.

CONTROLES
TU nave se mueve por medio del Joystick, mientras que los lasers de tu Ala X se disparan con el botón de disparo. Si prefieres usar teclas, sigue las indicaciones
Buena suerte, y que la Fuerza te acompañe!

Erbe Software
Nunez Morgado 11, 28036 Madrid
(91) 447 3410

STAR WARS – GAME INSTRUCTIONS

EINFÜHRUNG
Dieses Spiel ist die offizielle Heimcomputerversion des berühmten Automatenspiels STAR WARS von Atari.
Es handelt sich hierbei um ein interaktives Action-Spiel für einen Spieler.

LADEANWEISUNGEN

C64/128 Kassette:
Drücken Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN/STOP herunter. Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders.

C64/128 Diskette:
Tippen Sie LOAD"*",8,1 und drücken dann die RETURN-Taste.

Schneider CPC Kassette:
Drücken Sie qleichzeitig die CRTL – und die kleine ENTER-Taste herunter. Betätigen Sie dann die PLAY – Taste des Datenrekorders und drücken danach eine beliebige Taste.

Schneider CPC Diskette:
Geben Sie 1 CPM ein und drücken dann die ENTER-Taste.
(Dieser senkrechte Balken wird dadurch erzeugt, daß Sie gleichzeitia die Tasten SHIFT und @ herunterdrücken.)

Atari ST:
Legen Sie die Diskette in Laufwerk A ein und schalten Sie den Computer ein (bzw. RESET bei bereits eingeschaltetem Computer). Das Spiel lädt und startet dann automatisch.

Spectrum 48k (bzw. 128er im 48er-Modus):
Tippen Sie LOAD " " und drücken die ENTER-Taste. Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders.

BBC B Micro (+Electron & Master)
Kassette:
Tippen Sie CH. " " und drücken die RETURN-Taste. Betätigen Sie dann die Play-Taste des Datenrekorders.
Diskette:
Drücken Sie de SHIFT-Taste herunter und drücken dann de BREAK-Taste.

DIE STRUKTUR DES SPIELS

Sie übernehmen die Rolle des Luke Skywalker, dessen Aufgabe es ist, sein Kampfschiff (Typ X-Fighter) durch die verschiedenen Angriffswellen zu steuern, um schließlich den Todesstern zu vernichten.

Sequenz 1 – DOGFIGHT in den Tiefen des Weltraums

Während Sie den Todesstern anfliegen, müssen Sie die Tie Fighter des Imperiums unschädlich machen, und dabei gleichzeitig den Raketen ausweichen.

Sequenz 2 – Ourch die Türme

Nachdem Sie die Oberfläche des Todessterns erreicht haben, müssen Sie die Angriffe der verschiedenen Laser-Türme, die aus dem Boden kommen, überstehen.

Sequenz 3 – Im Graben

Schließlich tauchen Sie in den Graben hinein um Ihr letztes Ziel, die öffnung des Auslaßschachtes, zu finden.

Wenn Sie diesen Punkt treffen, bringen Sie den Todesstern zur Explosion, und Ihre Mission ist erfolgreich beendet.

Bei Spielbeginn erhalten Sie eine bestimmte Anzahl von Schutzschild-Punkten (shield points), die die Abwehrkraft der Schutzschilde Ihres Schiffs anzeigen.

Jeder Treffer einer gegnerischen Rakete und jede Kollision mit gegnerischen Tie-Fightern, Laser-Türmen oder Laser-Barrieren setzt die Abwehrkraft Ihrer Schutzschilde um einen Punkt herunter. Am Ende jeder Angriffswelle bekommen Sie zusätzliche Schutzschild-Punkte und Bonus spunkte für jeden übrig gebliebenen Schutzschild.

Wenn Sie sämtliche Abwehrkraft verloren haben, explodiert Ihr Schiff und das Spiel ist beendet.

PUNKTEWERTUNG

Treffer auf gegnerische Einrichtungen erhöhen Ihro Punktezahl.
Die Verteilung der Punkte ist wie folgt:

Rakete	33 Punkte
Tie-Fighter	1000 Punkte
Laser-Turm	200 Punkte
Geschützturm im Graben	100 Punkte
Auslaßschacht	25000 Punkte

Die zehn besten Spieler werden in die Highscore-Tabelle aufgenommen.

DIE AUSWAHL DES SCHWIERIGKEITSGRADES

Bei Beginn jedes neuen Spiels können Sie auswählen, ob Sie bei Angriffswelle 1, 3 oder 5 (mit 0, 400000 oder 800000 Startpunkten) anfangen möchten.

Für Aufänger empfiehlt sich erst einmal Angriffswelle 1.

Zum Auswählen des Schwierigkeitsgrades bewegen Sie einfach den Cursor auf das entsprechende Symbol und drücken dann zur Bestätigung den Feuerknopf.

STEUERUNG

Ihr Schiff läßt sich mit dem Joystick steuern, und die Laserkanonen werden durch Drüchen des Feuerknopfs abgefeuert.

Die Tastaturbelegung können Sie dem Startbildschirm entnehmen.

Viel Glück, und möge die Macht mit Ihnen sein. Immer.

Rushware Microhandels gesellschaft mbH
Bruchweg 728-732
West Germany
+2101/6070

STAR WARS